

REGULAMIN GRY

„GRA O CUD NAD NARWIĄ – FORTY 1920”

*Gra jest częścią zadania „FORToMANIA II”
dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego
z programu Narodowego Centrum Kultury „Kultura – Interwencje. Edycja 2022”*

***Przewodnią ideą gry jest popularyzacja historii Fortów Carskich
oraz ich roli w Bitwie z 1920 roku,
upamiętnienie dążeń wolnościowych Polaków,
budowanie poczucia wspólnoty i przynależności narodowej oraz lokalnej***

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry terenowej jest Gminny Ośrodek Kultury w Piątnicy zwany dalej **Organizatorem**.
2. Rozgrywka przeprowadzona zostanie 24 lipca 2022 roku w trakcie zorganizowanego PIKNIKU FORTECZNEGO
3. Gra skierowana jest do wszystkich zainteresowanych od 16. roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców, bądź opiekunów prawnych.
4. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze obowiązane są przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
5. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące. W przypadku drużyny, nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona lub tabletu z:
 - systemem iOS (w wersji 11.0 i wyższej) i Android (w wersji 7.0 wyższej),
 - uruchomioną funkcją GPS,
 - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do internetu i włączoną usługą lokalizacji,
 - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
8. Gra odbywa się w przestrzeni publicznej. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
9. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack.
2. Uczestnicy:
 - akceptują regulamin gry,
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
3. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
4. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
5. Kategorie danych osobowych: imię i nazwisko, e-mail, nr telefonu uczestnika
6. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Gminny Ośrodek Kultury w Piątnicy. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Inspektorem Ochrony Danych pod adresem: ochronadanych@gokpiatnica.pl. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą oraz wszelkich zobowiązaniach dotyczących realizacji oraz archiwizacji projektu pt. „FORToMANIA II” realizowanego przez Gminny Ośrodek Kultury w Piątnicy z programu Narodowego Centrum Kultury Kultura - Interwencje. Edycja 2022.
7. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wszystkich działań związanych z organizacją i promocją projektu pn. „FORToMANIA II” oraz po zakończeniu tego okresu, jeżeli GOK Piątnica będzie do tego zobowiązany na mocy odrębnych przepisów prawa oraz do celów archiwizacyjnych.

9. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem startu jest plac przy Strzelnicy Sportowej w Piątnicy, ul. Stawiskowska 57
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 18.30, niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Około godziny 19.00 ogłoszone zostaną wyniki gry.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwsze trzy osoby lub drużyny, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają rzeczowe nagrody.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom lub drużynie, które miały krótszy czas przejścia gry / więcej punktów za zadania kreatywne.
3. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
4. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejnego Gracza / Drużynę.
5. Jeden Gracz / Drużyna może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Gminny Ośrodek Kultury w Piątnicy oraz Wójt Gminy Piątnica.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Gminnym Ośrodku Kultury w Piątnicy, na stronie www.gokpiatnica.pl oraz w miejscu startu gry, w namiocie organizatora.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

Załącznik 1

Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna

.....
(imię i nazwisko uczestnika)

w mobilnej grze „**Gra o cud nad Narwią – Forty 1920**”

Oświadczam, że zapoznałem / zapoznałam się z regulaminem gry „Gra o cud nad Narwią – Forty 1920” i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam* zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki / mojego syna w związku z udziałem w grze.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam* zgody na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek mojej córki/mojego syna. Niniejsze zezwolenie dotyczące wizerunku utrwalonego w postaci zdjęć i filmów z realizacji działań odbywających się w ramach projektu „**FORToMANIA II**” jest: nieodpłatne, nie jest ograniczone ilościowo, czasowo ani terytorialnie.

Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w grze.

.....
Podpis rodzica (opiekuna prawnego)

* niepotrzebne skreślić